



Ulises López

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Product Designer y UX engineer con más de 8 años de experiencia diseñando y escalando productos digitales en entornos startup y enterprise. Especializado en productos complejos, sistemas de diseño y flujos end-to-end, integrando pensamiento estratégico, diseño centrado en el usuario y ejecución front-end.

Experiencia liderando procesos completos de producto desde investigación, definición y prototipado hasta implementación técnica con foco en reducción de fricción, escalabilidad, alineación negocio–usuario y viabilidad técnica. Background en marketing digital y analítica, con capacidad para traducir objetivos de negocio en experiencias claras y accionables.

Product Designer Notch Studio 2023 - PRESENTE

- Lidero la evolución estratégica de productos web y móviles, definiendo estructuras de información, flujos críticos y decisiones de interacción orientadas a negocio y escalabilidad.
- Diseñé y goberné Sistemas de Diseño y patrones reutilizables que redujeron inconsistencias visuales y aceleraron la implementación front-end, minimizando deuda técnica.
- Desarrollo prototipos interactivos y documentación técnica para facilitar la alineación entre diseño, desarrollo y clientes, agilizando la toma de decisiones y reduciendo reprocesos.
- Actúo como punto de conexión entre visión de producto, viabilidad técnica y experiencia de usuario.

Diseñador UX /UI & Desarrollador web A6 Life 2022

- Responsable del diseño y desarrollo end-to-end de productos digitales, desde definición de flujos y wireframes hasta implementación responsive con HTML, CSS y JavaScript.
- Traduje diseños complejos en soluciones funcionales, equilibrando estética, rendimiento y viabilidad técnica.
- Iteré soluciones en colaboración con equipos de producto y marketing, asegurando experiencias alineadas con identidad de marca y objetivos de conversión.

Webmaster y Analista digital Jhonson & Jhonson 2020 - 2022

- Administré ecosistemas digitales corporativos globales para distintas áreas terapéuticas bajo ciclos formales de desarrollo (SDLC) en un entorno altamente regulado.
- Analicé el rendimiento de activos digitales dirigidos a profesionales de la salud (HCP), generando insights accionables para optimizar contenido y experiencia de usuario.
- Coordiné equipos internacionales y agencias externas, asegurando cumplimiento de normativas globales, calidad técnica y consistencia UX.

Diseñador UX/UI Double Ars 2018 - 2021

- Definí arquitectura de información, flujos de navegación y prototipos de alta fidelidad para múltiples proyectos bajo metodologías ágiles.
- Participé en procesos de validación e iteración, asegurando usabilidad, coherencia visual y viabilidad técnica.
- Contribuí a la creación de bases visuales y estándares de diseño que mejoraron la percepción de marca y la facilidad de uso.

FORMACIÓN

Licenciatura en Mercadotecnia y Publicidad
Universidad Latina
2012 - 2016

Curse la Licenciatura en Mercadotecnia y Publicidad en la Universidad Latina, donde desarrollé una sólida base en estrategia de marca, comunicación, comportamiento del consumidor y planeación creativa. Esta formación me permitió comprender la relación entre objetivos de negocio, audiencias y ejecución creativa, así como adquirir una visión integral para desarrollar y posicionar productos y marcas en entornos digitales y comerciales.

CERTIFICACIONES

UX Design Google 2025	Digital Marketing & E-commerce Google 2025
Project Management Google 2025	Cybersecurity Google 2025

HABILIDADES

Product & Strategy
Product Design · UX Research · Arquitectura de Información · CRO · E-commerce Strategy · Brand Strategy

UX & Interaction
UI Design · Design Systems · Prototipado de Alta Fidelidad · Interaction Design · Usability Testing · Storytelling

Technology & Front-end
HTML5 · CSS3 · JavaScript · Vue · Flutter · PHP · SQL · Git

Data, Growth & Optimization
GA4 · Google Tag Manager · Looker Studio · Mixpanel · Maze · Meta & Google Ads · Salesforce

AI & Innovation
Workflows con IA generativa · Prompt Engineering · Automatización de flujos · Arte generativo

Collaboration & Process
Stakeholder Management · Liderazgo de equipos · Metodologías Ágiles (Scrum) · Diseño Centrado en Usuario · Design Thinking

HERRAMIENTAS

Diseño: Figma, Adobe Creative Suite.

No-Code & CMS: Webflow, Shopify, WordPress, WooCommerce, Drupal.

Desarrollo (Front-end): HTML5, CSS3, JavaScript, Vue, Flutter, PHP, SQL, Git.

Data & Marketing: Maze, GA4, Google Tag Manager, Looker Studio, Meta & Google Ads, Salesforce.

Gestión: Jira, Confluence, Notion, Trello, Asana.

Ecosistema IA: ChatGPT, Gemini, Midjourney, Runway, Sora, Veo, Google AI Studio, Antigravity.

LENGUAJES

Español: Nativo. **Inglés:** Competencia técnica y lectora (uso diario). **Conversacional:** básico, mejorando.



CONTACTO

ulises@looperz.dev
+52 55 7530 8867